

Séquence 1 -ACTIVITÉ 1 : Fiche Investigation : Comment programmer des actions ?

Élève 1 : _____

PARTIE 5 : Questions INVESTIGATION - Répondre sur votre Fiche Investigation

1- Pour s'allumer, de quoi la DEL a-t-elle besoin ?

(cochez la bonne réponse)

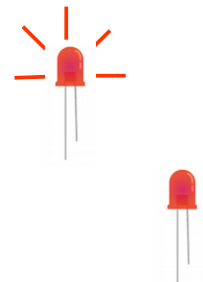
- a- d'énergie électrique
- b- de chaleur
- c- de vibration

2- A quoi correspond l'État ou le Niveau Logique d'une Sortie Numérique ?

(entourer les deux blocs qui servent à allumer une DEL)



Two Scratch blocks for controlling an LED. The first block is labeled 'LED 5 mm' and has a 'Statut' dropdown set to 'OFF'. The second block is labeled 'LED 5 mm' and has a 'Statut' dropdown set to 'ON'. Below these are two 'Fixe la sortie numérique au niveau' blocks for pin D3, with dropdowns set to 'BAS' and 'HAUT' respectively.



3- Comment programmer la Sortie Numérique 3 pour faire clignoter la DEL ?

Après avoir testé le bon fonctionnement sur votre poste informatique, complétez le programme Ardublock ci-dessous :



Arduino IDE code for blinking an LED. It features a 'Boucle' (loop) block containing two 'Faire' (do) blocks. Each 'Faire' block contains an 'LED 5 mm' block with 'Statut' set to 'ON', followed by a 'Délai millis' block set to '1000 Millisecondes'.



Arduino IDE code for blinking an LED. It features a 'Boucle' (loop) block containing two 'Faire' (do) blocks. Each 'Faire' block contains a 'Fixe la sortie numérique au niveau' block for pin D3 with 'HAUT' selected, followed by a 'Délai millis' block set to '1000 Millisecondes'.

4- Que permet de réaliser la Fonction « Boucle » ?



