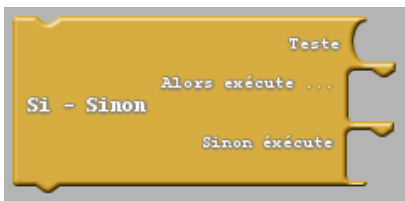


## Fiche Investigation 2 : Comprendre un langage de programmation graphique

Élève : \_\_\_\_\_



### Réponses à replacer ci-dessus dans les cases correspondantes :

- Ecrire en Numérique sur la Broche de SORTIE = permet de mettre la broche de Sortie à 0 ou 1 (BAS ou HAUT).
- Indique une durée en Millisecondes (1000 millisecondes = 1 seconde).
- Boucle de programme principal : Pour exécuter en continu les instructions placées dans la boucle.
- Lire la valeur Numérique de la Broche d'Entrée.
- Exécute les premières instructions SI la condition est vérifiée, SINON exécute les secondes.