

Séquence 1 -ACTIVITÉ 2 : Fiche Investigation : Comment écrire un programme graphique ?

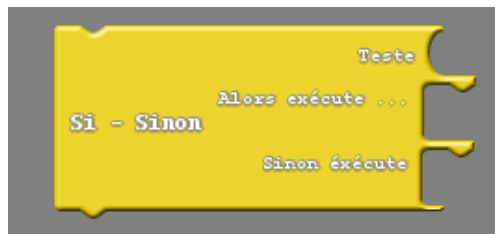
Élève 1 : _____

PARTIE 5 : Questions INVESTIGATION - Répondre sur votre Fiche Investigation

1- La signification des « blocks » utilisés ?



Boucle de programme principal : Pour exécuter en continu les instructions placées dans la boucle



CONDITION
SI la condition est vérifiée,
Exécute les premières instructions
SINON exécute les secondes.



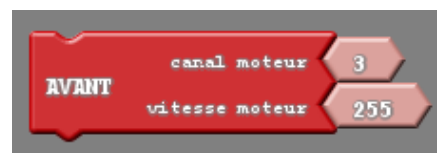
Lire la valeur Numérique de la broche d'entrée



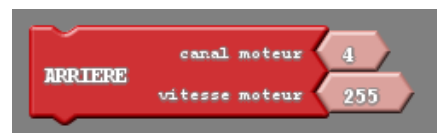
Ecrire en Numérique sur la Broche de Sortie =
permet de mettre la broche de Sortie à :
0 (état BAS = Inactive) ou
1 (état HAUT = Active).



Durée en Millisecondes
(1000 millisecondes = 1 seconde)



SENS de rotation d'un moteur :
AVANT - ARRIERE - STOP



Choix du numéro (canal) de moteur :
1 - 2 - 3 - 4

Choix de la vitesse du moteur :
0 mini / 255 Maxi

Réponses à replacer ci-dessus dans les cases correspondantes :

- Ecrire en Numérique sur la Broche = permet de mettre la broche de Sortie à 0 ou 1 (BAS ou HAUT).
- Indique une durée en Millisecondes (1000 millisecondes = 1 seconde).
- Boucle de programme principal : Pour exécuter en continu les instructions placées dans la boucle.
- Lire la valeur Numérique de la Broche d'Entrée.
- Exécute les premières instructions SI la condition est vérifiée, SINON exécute les secondes.
- Définit le sens de rotation du moteur – sa vitesse