

Liaison
Ecole-Collège

Robotique
Activité 2-1

Fiche Investigation 2-1 :

Comment mesurer un signal Analogique ?
Comment programmer une structure Alternative SI - SINON ?
Comment programmer un actionneur ?

Élève 1 : _____

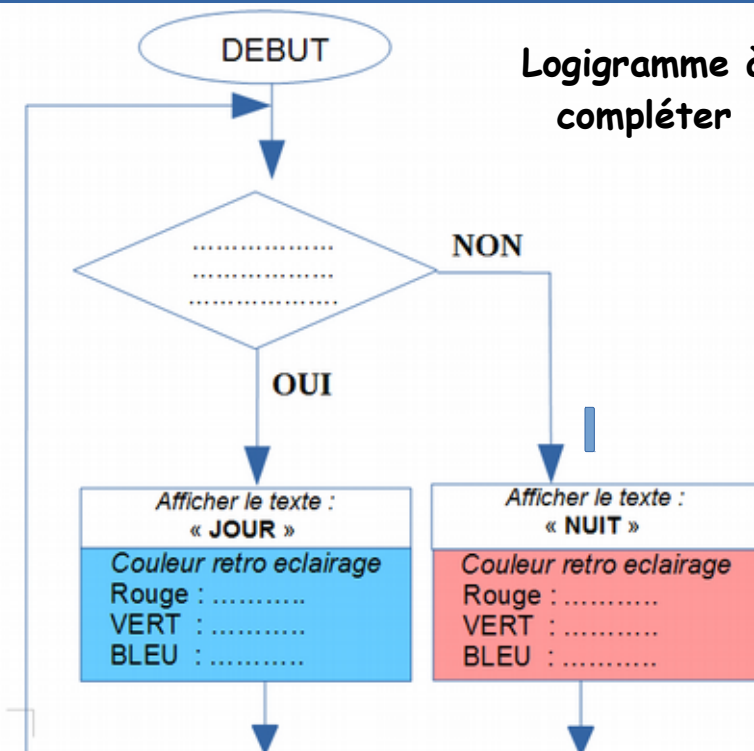
PARTIE 4 : Programmer le capteur de lumière et l'afficheur LCD / RGB

Algorithme graphique



1. Observez attentivement le programme graphique à gauche

Logigramme à compléter



2. En vous aidant de l'Algorithme graphique ci-dessus, complétez le Logigramme ci-contre au crayon de papier.