

Liaison
Ecole-Collège

Robotique
Activité 3

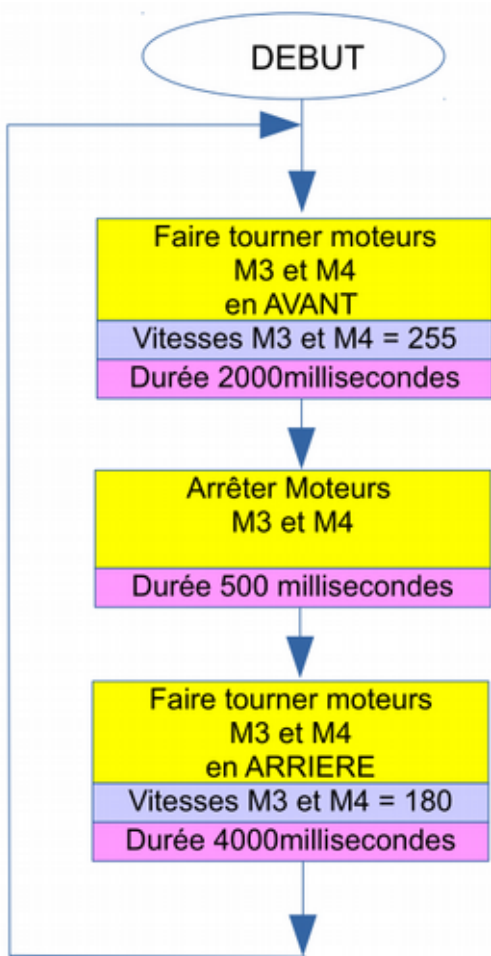
Fiche Investigation 3 :

- Découvrir et utiliser un « langage » de programmation
- Commander le fonctionnement d'un moteur électrique
- Réaliser des Sous-Programmes

Élève : _____

PARTIE 1 : Programmer une succession d'instructions

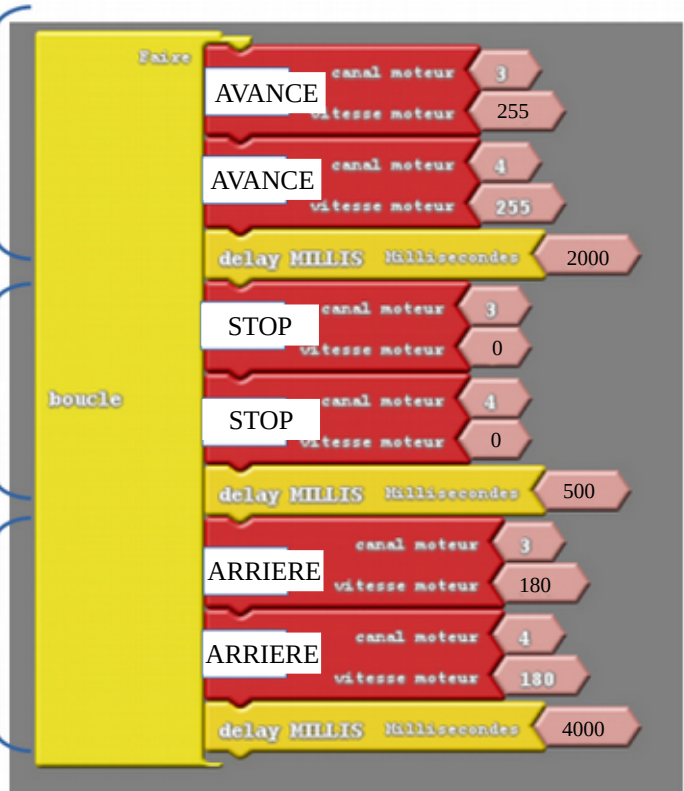
Logigramme



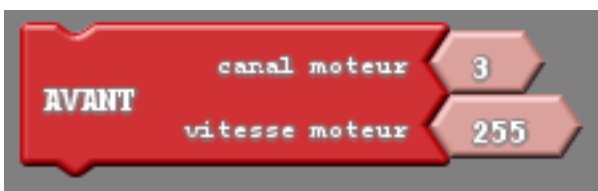
Algorithme graphique

A compléter au crayon de papier

4-2 Construisez l'Algorithme ci-dessous :



Reliez par un trait à l'élément correspondant



Indique le numéro du moteur à programmer

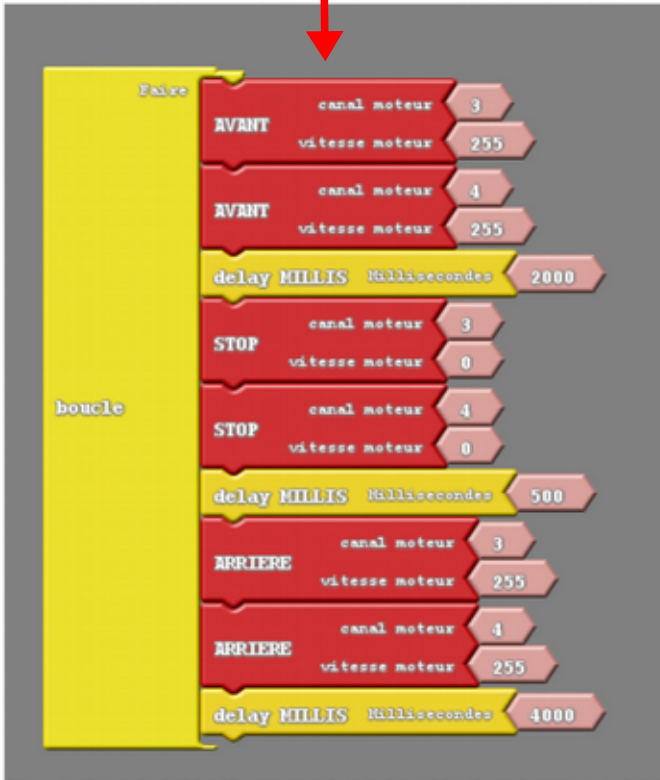
Sens du rotation du moteur
AVANT - ARRIÈRE - STOP

Vitesse variable de 0 (mini) à 255 (Maxi)

PARTIE 2 : Créer des sous-programmes pour raccourcir

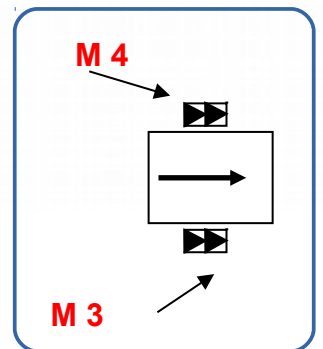
Sans les sous-programmes de déplacements

Avec les sous-programmes de déplacements



Plus court

Plus compréhensible



Sous Programmes de déplacements	Appel du sous-programme	Description

Un moteur peut exécuter 3 actions différentes :

- Tourne en avant
- Tourne en arrière
- Arrêté